**Labdarúgás adatstruktúra alap**

## ⚽️ **Labdarúgó mérkőzés – Jegyzőkönyv tartalmi elemei**

### 1. ****Alapinformációk a mérkőzésről****

* Mérkőzés dátuma, időpontja
* Helyszín (pálya, város)
* Csapatok nevei (hazai, vendég)
* Mérkőzés típusa (alapszakasz, döntő, stb.)

### 2. ****Csapatösszeállítás****

* Játékos neve, mezszáma, posztja (pl. kapus, védő, középpályás, csatár)
* Cserék neve és mezszáma
* Kapus külön megjelölése
* Edző neve
* Csapatkapitány megjelölése

### 3. ****Mérkőzés menete / Események (időpontra bontva)****

Minden eseményhez a percet és az érintett személyt is rögzítik.

#### Gólok:

* Gól szerzője
* Gól ideje (perc)
* Gól módja (pl. akció, büntető, fejjel, öngól)

#### Cserék:

* Bejövő és lemenő játékos neve, mezszáma
* Csere ideje (perc)
* Csere típusa (taktikai, sérüléses, stb. – ha ismert)

#### Figyelmeztetések:

* **Sárga lap**: játékos neve, perc, ok (pl. időhúzás, durva szabálytalanság)
* **Piros lap**: játékos neve, perc, ok (pl. durva belépő, két sárga, utolsó ember szabálytalanság)

#### Büntetők:

* Büntető megítélésének ideje (perc)
* Jogosult csapat
* Büntetőt végrehajtó játékos
* Eredmény (gól / védés / kapu mellé)

### 4. ****Félidő és végeredmény****

* Félidei állás (pl. 1–0)
* Végeredmény (pl. 2–1)
* Hosszabbítás eredménye (ha van)
* Büntetőpárbaj eredménye (pl. 4–3)

### 5. ****Játékvezetők és hivatalos személyek****

* Játékvezető neve
* Asszisztensek neve
* VAR bíró neve (ha van)
* Jegyzőkönyvvezető

### 6. ****Megjegyzések / egyéb események****

* Szabálytalanság, ami játékmegszakítást okozott
* Időhúzás, rendkívüli esemény (sérülés, időjárás miatti megszakítás, stb.)